**Doodle Jump**

Мобильная игра, вышедшая в 2009, которая набрала невероятную популярность. Это простой платформер, который завладел умами миллион людей. Игра бесконечная и поэтому её нельзя пройти, но цель игры – не прохождение, а набор наибольшего количества очков среди других игроков

И я решил воссоздать эту игру при помощи библиотеки pygame.